

Тема урока:

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

Тема урока:

О П Е Р А Т О Р Ы

10 11 12 13 14

15 16 17 18 19 20 21

Тема урока:

О П Е Р А Т О Р Ы

Я З Ы К А

15 16 17 18 19 20 21

Тема урока:

О П Е Р А Т О Р Ы



Я З Ы К А

П А С К А Л Ь



Цель урока

- 1. Научится пользоваться операторами языка Паскаль при написании программ.



Задание 1. Графический диктант.

Если высказывание истинно, рисуете прямую линию «-»,
если ложно – изображаете домик «^».

1. Алгоритм ветвления – это алгоритм, в котором выполнение команд зависит от выполнения условия.
2. Условие – это некое логическое выражение, принимающее только значение «Ложь».
3. Функция **Sqrt (x)** – квадратный корень из x;
4. Ветка «минус» в Паскале обозначается оператором Then.
5. Оператором ветвления – является оператор Writeln.
6. Оператор <If> читается, как «Если».
7. **integer** – это вещественный тип данных?
8. Read – процедура ввода.
9. Логический оператор «and» читается как «или».
10. Оператором называется простое предложение языка, которое определяет действие в процессе выполнения алгоритма в программе.



Ответ:



задание 2

Вычисли:

Паскаль

3. Исходя из заданного объявления переменных a , b , и c , укажите, что будет содержаться в них после выполнения вычислений

```
Var a, b, c : integer;
```

```
Begin
```

```
a := 2 + 20 mod 3;
```

```
b := 2 + 19 mod 3;
```

```
c := 2 + 18 mod 3;
```

```
writeln('a = ', a, 'b = ', b, 'c = ', c);
```

```
End.
```

a =

b =

c =



задание 2

Вычисли:

Паскаль

3. Исходя из заданного объявления переменных a, b, и c, укажите, что будет содержаться в них после выполнения вычислений

```
Var a, b, c : integer;
```

```
Begin
```

```
a := 2 + 20 mod 3;
```

```
b := 2 + 19 mod 3;
```

```
c := 2 + 18 mod 3;
```

```
writeln('a = ', a, 'b = ', b, 'c = ', c);
```

```
End.
```

a =

b =

c =



задание 3



Паскаль

7. Вычислить значения выражений:

$20 \text{ div } 6 =$

Проверить

$30 \text{ mod } 6 =$

Проверить

$\text{Round}(6.8) =$

Проверить

$\text{trunc}(-5.6) =$

Проверить

$\text{sqrt}(16) =$

Проверить

$\text{sqr}(3) =$

Проверить



задание 3



Паскаль

7. Вычислить значения выражений:

$20 \text{ div } 6 =$

Проверить

$30 \text{ mod } 6 =$

Проверить

$\text{Round}(6.8) =$

Проверить

$\text{trunc}(-5.6) =$

Проверить

$\text{sqrt}(16) =$

Проверить

$\text{sqr}(3) =$

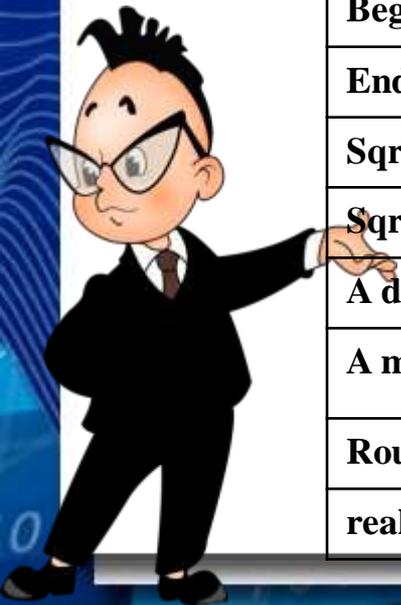
Проверить



задание 4

- Перед вами таблица, соедините линиями зарезервированные слова и их обозначения.

Program	<вещественный тип данных>
Label	<конец>;
Const	<заголовок программы>;
Var	<Остаток от целочисленного деления >
Begin	< раздел объявления меток>
End	<раздел объявления переменных>;
Sqr(x)	<квадратный корень из аргумента>
Sqrt(x)	<Целочисленное деление>
A div B	<возведение аргумента в квадрат>
A mod B	<округляет значение вещественного типа до целого>
Round(x)	<начало>;
real	< раздел объявления констант>



Г
Р
О
В
Ф
К
К
а

Program	<заголовок программы>;
Label	< раздел объявления меток>
Const	< раздел объявления констант>
Var	<раздел объявления переменных>;
Begin	<начало>;
End	<конец>;
Sqr(x)	<возведение аргумента в квадрат>
Sqrt(x)	<квадратный корень из аргумента>
A div B	<Целочисленное деление>
A mod B	<Остаток от целочисленного деления >
Round(x)	<округляет значение вещественного типа до целого>
Real	<вещественный тип данных>

Самостоятельная работа

1 Вариант

1. Вычислить значение y при заданном значении x :

$$y = \begin{cases} x^2 + 56x - 1 & \text{при } x > 0, \\ 5x - 25 & \text{при } x < 0 \end{cases}$$

2. Известны объём (V) и масса (m) тела. Определить плотность (ρ) материала этого тела. $V = m\rho$.

2 Вариант

1. Вычислить значение y при заданном значении x :

$$y = \begin{cases} 1 - x, & x < 0 \\ \sqrt{x} + 56x, & x > 0 \end{cases}$$

2. Дан радиус (R) окружности. Найти площадь круга (S). $S = \pi R^2$.

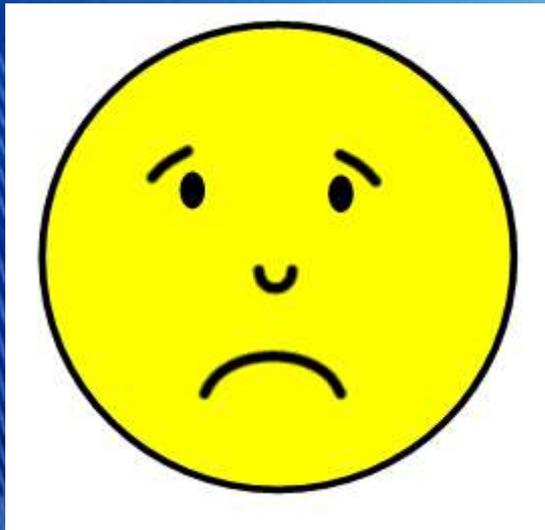
Домашнее задание:

- 1. Повторить теоретический материал по теме: «Операторы языка Паскаль».
- 2. Написать программу для нахождения из 10 целых чисел, количества четных и положительных, с выводом этих чисел на экран.



Рефлексия:

**Научились пользоваться
операторами языка Паскаль**



НЕТ



ДА